

Autocad 2D

60 Horas

Objetivos:

Aprender a manejar el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en dos dimensiones (2D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

1. Introducción a AutoCAD
2. Herramientas de la ventana de aplicación
3. - El menú de aplicación
4. - Barra de herramientas de acceso rápido
5. - Cinta de opciones
6. Ubicaciones de herramientas
7. - Acceso a la barra de menús
8. - Barra de estado
9. - Desingcenter
10. - Menús contextuales
11. - Paletas de herramientas
12. - Líneas de Comando

13. - Configuración del entorno de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

1. Coordenadas cartesianas, polares
2. - Coordenadas cartesianas y polares
3. - Introducción de coordenadas cartesianas 2D
4. Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
5. - Definición de las unidades de medida
6. - Definición del formato de las unidades
7. - Para establecer el formato y la precisión de las unidades
8. - Definición de las convenciones de los ángulos
9. - Para definir el formato y la precisión de ángulo
10. - Dibujo a escala

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

1. Abrir y guardar dibujo
2. - Inicio de un dibujo con los valores por defecto
3. - Utilización de un asistente
4. - Apertura de un archivo de dibujo existente
5. - Definición de rutas de búsqueda, nombres y ubicaciones de archivos
6. Conjunto de planos
7. - Creación de un conjunto de planos
8. Capas

9. Vistas de un dibujo

10. Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

1. Designación de objetos

2. Dibujo de líneas

3. Dibujo de rectángulos

4. Dibujo de polígonos

5. Dibujo de objetos de líneas múltiples

6. Dibujo de arcos

7. Dibujo de círculos

8. Dibujo de arandelas

9. Dibujo de elipses

10. Dibujo de splines

11. Dibujo de polilíneas

12. Dibujo de puntos

13. Dibujo de tablas

14. Dibujo a mano alzada

15. Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

1. Bloque

2. Sombreados y degradados

3. Regiones
4. Coberturas
5. Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

1. Desplazamiento de objetos
2. Giros de objetos
3. Alineación de objetos
4. Copia de objetos
5. Creación de una matriz de objetos
6. Desfase de objetos
7. Reflejo de objetos
8. Recorte o alargamiento de objetos
9. Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
10. Creación de empalmes
11. Creación de chaflanes
12. Ruptura y unión de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

1. Introducción
2. Partes de una cota
3. Definición de la escala de cotas
4. Ajustar la escala general de las cotas

5. Creación de cotas
6. Estilos de cotas
7. Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

1. Cambio de vistas
2. Utilización de las herramientas de visualización
3. Presentación de varias vistas en espacio modelo
4. - Presentación de espacio papel
5. - Trazado de vistas